

Soft Skills	Código	Emisión	Actualización	Versión
			11/02/2022	
Gerencia	Equipo	Cargo Objetivo del Curso	Duración Propuesta del Curso	Páginas
RR.HH	Soft Skills	Desarrolladores Líderes Técnicos Arquitectos de Software Analistas de Sistemas Analistas de Seguridad Usuarios en general	8 hs. de formación teórico-práctica virtual	2

Descripción	Motivación
<p>A través de diferentes dinámicas innovadoras, se trabajará en el desarrollo y potenciación de las habilidades básicas requeridas en el mercado actual y que permitirán mejorar las posibilidades de inserción al mismo.</p>	<p>Este curso te permitirá adquirir los conocimientos necesarios, para el FOT (Future of Work)</p> <p>Así mismo te va a brindar las herramientas para que logres un autoconocimiento que permitirá potenciar tus aptitudes, tener una actitud de Beta permanente, potenciando tu Creatividad e Innovación para que que puedas adaptarte a un nuevo mundo laboral Ágil y lograr ser un Perfil Knomad Digital.</p>

<h2>Contenidos del Curso</h2>	<p>PARTE 1. Como ser un Knomad Digital</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Autoconocimiento 2. Entorno Líquido Vica 3. Up SKilling// ReSkilling 4. Knomad Digital 5. Beta Permanente 6. Agile Worker 7. Problem Solver <p>PARTE 2. Habilidades Personales</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. La proactividad 2. Rasgos de las personas con personalidad proactiva 3. Buscar distintas alternativas 4. Aceptar críticas constructivas 5. Utilizar un lenguaje positivo 6. Actitud de autocontrol 7. Dinamismo 8. Habilidades para la resolución de problemas 9. Pensamiento a largo plazo 10. Perseverancia 11. Alcanzar las metas 12. Trabajar sobre fortalezas y debilidades
-------------------------------	---

Contenidos del Curso

La orientación a resultados

1. Definir un objetivo
2. Organizar y priorizar
3. Tener una buena actitud
4. Motivación de logro

Manejo del tiempo y el estrés

1. La importancia del tiempo
2. Consejos para el manejo del tiempo
 - a. Delegar
 - b. Anotar
 - c. No postergar
 - d. Uso efectivo de los medios de comunicación
 - e. Acortar reuniones
3. Manejo del tiempo y el estrés
 - a. Alerta
 - b. Adaptación
 - c. Agotamiento
4. Cómo reaccionamos ante el estrés
5. Formas de manejar el estrés. 5 antídotos
 - a. Relajación
 - b. Dieta libre de estrés
 - c. Placer
 - d. Humor
 - e. Ejercicio físico

PARTE 3 Modelos Mentales

1. Modelos Mentales
2. Cómo razonamos
3. Creencias limitantes vs creencias potenciadoras
4. Generación de nuevos modelos mentales
5. Neurobiología de la confianza
6. Inteligencia emocional (5 fundamentos)
7. Autoconocimiento
8. Autocontrol
9. Automotivación
10. Empatía
11. Relaciones interpersonales

PARTE 4 Creatividad e Innovación

1. Creatividad
2. Neurociencia aplicada a la Creatividad
3. Problem Solver
4. Relación con otras disciplinas
5. Factores del Proceso Creativo
6. Personalidad Creativa
7. Visual Thinking
8. Desing Thinking
9. Innovación