

Testing Inicial	Código	Emisión	Actualización	Versión
			10/03/2020	
Gerencia	Equipo	Cargo Objetivo del Curso	Duración Propuesta del Curso	Páginas
RR.HH	IT CLOUD Learning	QA Manual Trainee	16 hs. de clases virtuales sincrónicas	2

Descripción	Motivación
<p>El curso inicial de QA Manual ofrece los conceptos básicos del área, así como las actividades que ejecutan los profesionales del área en su día a día por medio de diferentes técnicas. Igualmente se muestran diferentes herramientas/recursos que pueden ayudar a agilizar su misión.</p>	<p>El profesional de pruebas es hoy requerido en la mayoría de las empresas del área tecnológica pero también en compañías proveedoras de productos y servicios que se apoyan en los sistemas para soportar sus procesos base y su operación en general.</p> <p>Las pruebas de software han evolucionado y parten de la formación de un profesional detallista, creativo y curioso que pueda implementar las mejores prácticas para evaluar la calidad de un sistema sin olvidar las oportunidades de mejora que se orienten a la entrega un mejor sistema al cliente final.</p>

<h2>Contenidos del Curso</h2>	<p>Parte I – Introducción a las pruebas</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Conceptos clave sobre pruebas 2. Metodologías de Desarrollo 3. Estándares de pruebas 4. Actividades del profesional de pruebas 5. Fundamentos de pruebas 6. Estrategia de Pruebas: Tipos y Niveles de pruebas <p><u>Práctica:</u> Identificar los tipos y niveles de pruebas apropiados para un sistema web en particular. Definir casos de prueba utilizando las técnicas de diseño de pruebas caja negra, blanca y basada en la experiencia.</p>
	<p>Parte II – Análisis de Requerimientos</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Requerimiento Funcional y sus formas en el ciclo de desarrollo 2. Indagación como medio para generar la base de pruebas 3. El criterio y sentido común en el análisis de requerimientos <p><u>Práctica:</u> Definir casos de prueba a partir de la revisión de diferentes formatos de requerimiento funcional</p>

Contenidos del Curso

Parte III – Diseño de pruebas

1. Definición y características de un caso de prueba
2. Matriz de pruebas como entregable
3. ¿Cómo diseñar casos de prueba?
4. Revisión entre pares

Práctica: Diseñar la matriz de pruebas asociada a una funcionalidad de un sistema web.

Parte IV – Ejecución de pruebas

1. Enfoque de pruebas: pruebas basadas en riesgo y pruebas exploratorias
2. Documento de evidencias como entregable
3. Reporte de fallas
4. Interacción con otras áreas durante la ejecución de pruebas

Práctica: Ejecutar las pruebas definidas en la matriz de pruebas diseñada previamente y generar el documento de evidencias y reportes de falla que se identifiquen durante el proceso.

Parte V – Medición y gestión de pruebas

1. Estructura de los equipos de pruebas
2. Medición del trabajo en pruebas
3. Reportes de avance de pruebas
4. Herramientas de gestión de pruebas y fallas

Práctica: Elaborar un reporte de avance de pruebas de acuerdo al resultado de la ejecución de las pruebas previamente realizadas.